



## FORMULAR ZA PRIJAVU (PRAVILA) TAMIČENJA “S.KETCH STREET BASKETBALL 2016”

**(1. pročitajte pravila, 2. do 09.09. na info@sketch.ba pošaljite predprijavu ekipe – ime škole, imena i razred članova ekipe, 3. isprintajte i ispunite ovaj formular, 4. donesite formular na dan takmičenja)**

Organizator turnira “S.ketch Street Basketball 2016” zadržava pravo primjene svojih pravila igre u skladu sa održavanjem turnira osnovaca i srednjoškolaca u “uličnoj košarci”, te samim tim nije pod jurisdikcijom ovlaštenih organa Košarkaškog saveza BiH. Odgovorna lica turnira “S.ketch Street Basketball 2016” zadržavaju pravo da ne dozvole registraciju pojedinih igrača/ekipa, ako utvrde da će isti u bilo kojem obliku narušiti kredibilitet i organizaciju turnira.

“S.ketch Street Basketball 2016” pravila:

- **Predstavnik ekipe je dužan organizatoru predložiti validne dokumente članova njegove ekipe, da bi se ustanovila regularnost prijave ekipe (da li pohađaju školu za koju su prijavljeni i da li pohađaju razred koji predstavljaju u prijavljenoj konkurenciji). U protivnom ekipa će biti diskvalifikovana.**
- **Tokom cijelog trajanja turnira, za ovu ekipu mogu nastupiti samo igrači(ce) koji su navedeni na ovoj prijavnici**
- Turnir se igra na terenu 15x10 metara (na jedan koš) sa učešćem 3 člana, od kojih je jedan kapiten. Kapiten je samo jedan tokom turnira. Ekipa može sadržavati i 1 zamjenu. Zamjene nisu obavezne. Broj izmjena tokom igre nije ograničen.
- Svaka izmjena se mora najaviti službenim licima (sudije) na vrijeme, odnosno između dva napada, u protivnom ekipa će prvi put biti opomenuta, a svaki naredni put kažnjena tehničkom greškom.
- Svaka sankcija na turniru važi za jedan meč, izuzev diskvalifikacije koja je za cijeli turnir.
- Posjed lopte: Za prvi posjed lopte šutira igrač ekipe koja se određuje bacanjem novčića; Nakon postignutog poena ekipa zadržava posjed lopte; Ako igrač promaši slobodno bacanje posjed ima suprotna ekipa; Svaki sljedeći posjed u slučaju „mrtve lopte“ ima suprotna ekipa.
- Format utakmica: Pobjednička ekipa je ona ekipa koja prva postigne 15 poena ili ima više postignutih poena nakon isteka vremena od 20 minuta. Pobjednička ekipa u finalnom meču mora imati prednost od minimum 2 poena.
- Produžeci: Kvalifikacijske utakmice: kod izjednačenog rezultata nakon isteka vremena igraju se produžeci, a pobjednička ekipa je ona koja prva postigne poen; Finalni meč: ako niti jedna ekipa nakon isteka vremena nije ostvarila prednost od 2 poena igraju se produžeci, a pobjednička ekipa je ona koja prva ostvari 2 poena prednosti; Nakon isteka regularnog vremena utakmica se bez zaustavljanja nastavlja dok jedna od ekipa ne ostvari potrebnu prednost.
- Vrijeme: U slučaju ozljede zaustavlja se vrijeme; Kod svakog prekida koji traje duže od 10 sekundi, vrijeme se zaustavlja.
- Poeni: Koš postignut unutar linije 6.75 metara boduje se kao 1 poen, a izvan linije 6.75 boduje se kao 2 poena.
- **Utakmice sude certificirane sudije Kantonalnih saveza BiH.**
- Prekršaji: Ekipa koja napravi 5 prekršaja ulazi u bonus. Svaki sljedeći prekršaj biće kažnjen slobodnim bacanjem; Nema ograničenja broja prekršaja za igrače; Svaki prekršaj pri pokušaju igrača da šutira na koš biće kažnjen slobodnim bacanjem. U slučaju da je igrač postigao poen, a na njemu je napravljen prekršaj, ima pravo na dodatno slobodno bacanje. Tehnička greška kažnjava se slobodnim bacanjem i loptom sa strane; Druga tehnička greška je isključujuća.
- Uvođenje lopte: Nakon postignutog poena i izlaska lopte u aut nije potrebno uručiti loptu sucu prije uvođenja lopte u igru. Nakon dosuđenog prekršaja, sudac mora uručiti loptu igraču koji uvodi loptu u igru.
- Time out: Svaka ekipa ima pravo na 1 Time out. Time out traje 20 s.
- Sve ostale situacije rješavaju se prema FIBA pravilima.
- **Nedolično, te nasrtljivo ponašanje članova ekipe i/ili njihovog predstavnika dovodi do isključenja ekipe sa turnira**
- Za sve naknadne promjene spomenutih pravila je zadužen organizator turnira uz blagovremenu najavu
- Prije svakog meča, sudija će provjeravati da li su na terenu igrači sa ove prijave, uz ponovni potpis predstavnika ekipe.
- Konkurencije: do 9. razreda osnovne škole; do 2. razreda srednje škole; do 4. razreda srednje škole
- **Potpisom ovog papira ste prihvatili pravila igre na “S.ketch Street Basketball 2016” turniru**

Slazem se sa gore navedenim pravilima.

**ZA SVE NEJASNOĆE POJAŠNJENJE MOŽETE TRAZITI OD ODGOVORNIH OSOBA TURNIRA, KOJI ĆE VAM POJASNITI PRAVILA.**

Ime ekipe	Ime predstavnika škole / ekipe	Potpis	Kontakt telefon

Članovi ekipe su:

Konkurencija: \_\_\_\_\_

Igrač 1. (kapiten)	razred	godište	Potpis roditelja	Igrač 2.	razred	godište	Potpis roditelja
Igrač 3.	razred	godište	Potpis roditelja	Igrač 4.	razred	godište	Potpis roditelja